



**ROMÂNIA**  
**JUDEȚUL ARGES**  
**CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI VALEA**  
**DANULUI**

**Nr. 67 / 20.12.2021**

**HOTĂRÂREA**  
**privind alegerea președintelui de ședință, pentru ședințele**  
**Consiliului Local al Comunei Valea Danului din luna ianuarie 2022**

Având în vedere referatul de aprobare al primarului com. Valea Danului, înregistrat sub nr. 6426/ 10.12.2021, raportul secretarului general al comunei Valea Danului, înregistrat sub nr. 6427 /10.12.2021;

Tinând cont de avizul comisiilor de specialitate ale consiliului local , respectiv:

- a) Comisia economico-financiara si de administratie
- b) Comisia juridica si de disciplina, social-culturala, culte, invatamant, sanatare si familie, munca si protectie sociala, protectie copii, tineret si sport, turism
- c) Comisia de pentru amenajarea teritoriului si urbanism, mediu si agricultura

Tinând cont de prevederile art.123 din OUG nr.57/2019 privind codul administrativ

În temeiul prevederilor art. 139 alin.(1) coroborat cu art.196 , alin.(1), lit.a) din OUG nr.57/2019 privind codul administrativ,

**CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI VALEA DANULUI**  
**adopta prezenta hotărâre**

**Art. 1 (1)** Se alege președinte de ședință, domnul consilier local **NIȚĂ Nicolae** care va conduce lucrările ședințelor Consiliului Local pe durata lunii ianuarie 2022.

(2) Domnul **NIȚĂ Nicolae** in calitate de presedinte de sedinta, exercită atribuțiile prevăzute de art.123, alin.(4) din OUG nr.57/2019 privind codul administrativ.

**Art. 2** Prezenta hotarare se comunica , prin grija secretarului general al comunei, in termenul prevazut de lege, Institutiei Prefectului judetului Arges, Primarului comunei Valea Danului si se aduce la cunostinta locuitorilor comunei Valea Danului prin publicare în Monitorul Oficial Local , pe site-ul oficial al primariei comunei Valea Danului.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ  
CONSILIER LOCAL  
ANDREI Constantin



Contrasemneaza pentru legalitate  
SECRETARUL GENERAL  
AL COMUNEI VALEA DANULUI,  
IORGA Nicolae

.....

**Nr. 67 din 20.12.2021**